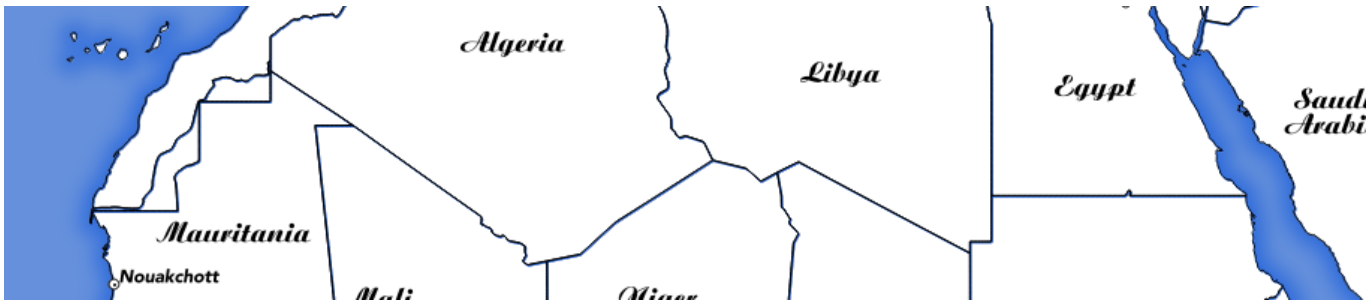
Section : 3. Penyimbolan

Module : 3.10. Menggunakan Rendered Poligon Terbalik

Konteks Rendered Poligon Terbalik

"Rendered poligon terbalik digunakan untuk menghasilkan tampilan di sisi luar poligon yang didefinisikan pada poligon vektor tersebut."

Pada modul ini, kita akan belajar mengenai *rendered* poligon terbalik. Ada 2 pemanfaatan utama pada fitur ini : *masking* dan *graduated* garis tepi di bagian luar dari poligon tersebut.



You try:

Goal: Belajar untuk membuat efek pada garis pantai di sekeliling poligon countries.

- Muat lapisan *countries* dan atur properti seperti pada tabel.
- Lakukan beberapa percobaan dengan opsi dan deretan warna yang berbeda untuk mnunjukkan bahwa anda dapat membuat efek gradasi garis pantai yang menarik.

Periksa hasil anda:
Setelah selesai, bagian dalam dari poligon anda akan menjadi transparan, dan bagian luarnya akan terisi warna.

Coba untuk menambah lapisan lain di belakang lapisan dan anda akan bisa melihatnya melalui bagian dalam poligon yang transparan.

Name	Expectation
Lapisan	countries
Renderer	Poligon terbalik
Sub perender	Single symbol
Layer simbol 1:	

Tipe layer simbol	Pengisian sederhana
Style pengisian	Tidak ada Sikat / No brush
Lebar garis tepi	1mm
Layer simbol 2:	
Tipe layer simbol	Shapeburst fill
Gradasi warna	Dua warna
	#2b6adb ke#6a94db
Gaya bayangan	Bayangan untuk jarak tertentu 5 mm
Kekuatan kabur / blur	10

Lebih lanjut tentang Poligon Terbalik

Manfaat penting yang bisa anda lakukan menggunakan *rendered* poligon terbalik adalah fitur *masking*. Sebagai contoh jika anda mencoba membuat sebuah peta negara dan ingin mengecualikan wilayah sekitar, anda dapat membuat salinan dari lapisan negara yang telah disaring / *filter* pada negara anda, kemudian anda gunakan lapisan tersebut dengan menggunakan rendered_poligin terbalik untuk menyembunyikan semua negara kecuali negara anda. Satu hal yang tidak bisa dilakukan adalah me-*masking* label (sebagaimana pada QGIS 2.14 dan sebelumnya). Anda dapat melakukan beberapa trik cerdik untuk me-*masking* label yang dapat anda lihat pada modul ekspresi - lihat juga pada plugin *mask* yang membuat lebih mudah dalam mengatur _mask_label pada ekspresi anda.

Check your knowledge:

1. Menggunakan rendered poligon terbalik ketika:
   a. *Perlu menggambar pada sisi luar dari poligon*
   b. *Mengganti warna di sekeliling lapisan*
   c. *Masking beberapa data dari lapisan yang lain*
2. Rendering terbalik dapat digunakan pada:
   a. *Titik*
   b. *Garis*
   c. *Poligon*
   d. *Raster*

Module video tutorial:

- https://youtu.be/pCKaBrFo3_I

Further reading:

- Masking-features-in-qgis-24: http://www.oslandia.com/masking-features-in-qgis-24-en.html

Download the sample data for the lesson from http://changelog.qgis.org/media/images/lesson/worksheet/external_data/7456ff9d37c8dac94be2a832cb767bee87a17d08.zip.